|  |
| --- |
| Uma imagem com Tipo de letra, texto, Gráficos, logótipo  Descrição gerada automaticamente**PROGRAMA 60+**ANO LETIVO 2023/20242º semestre |
| **Laboratório de Criação de Conteúdos Digitais II**Docente: Carla Sofia Costa Freire |
| **OBJETIVOS*** Aprender a editar som
* Aprender a editar vídeos
* Desenvolver a capacidade de pesquisa
* Desenvolver competências de trabalho em equipa
 |
| **CONTEÚDOS****Projeto*** Brainstorming - discussão de ideias para criação de um projeto
* Pesquisa de informação
* Conhecer os utilizadores
* Planeamento do projeto

**Edição de som*** Gravação e importação
* Cortar, copiar e colar
* Volume
* Fades (suavização ao iniciar e ao terminar um som)
* Exportar áudio

**Edição de vídeo*** Importação de vídeos
* Cortar, copiar e colar
* Transição entre clips de vídeo
* Introdução de texto
* Exportar vídeo
 |
| **METODOLOGIA**As aulas serão de cariz essencialmente prático, com vista à criação de um projeto multimédia realizado em equipa. Assim, numa fase inicial serão criadas equipas de trabalho e será discutido em conjunto o projeto a realizar, o qual deve contemplar a utilização de diferentes media. As equipas de trabalho irão pesquisar informação, criar imagens, criar vídeos e editar som, de forma a que o projeto se adeque ao objetivo definido no início do semestre.Serão facultados recursos de aprendizagem, criados de raiz ou reutilizados a partir da web (textos, tutoriais, exemplos de projetos similares, etc.).Poderão ser utilizadas plataformas digitais para elaboração de trabalho autónomo, tais como o Moodle, Zoom, Miro, entre outras. |